데이터베이스 요구사항 분석서

2018182021 윤성주

분석할 게임: 오버워치

<오버워치의 데이터 베이스 요구사항>

엔티티

* 영웅
* 역할(탱,딜,힐)
* 전장
* 모드(빠대, 경쟁, 아케이드)
* 티어
* 조합
* 레벨
* 애니메이션 – 부양가족 개념?
* 전리품 상자
* 의사소통
* 이벤트