데이터베이스 요구사항 분석서

2018182021 윤성주

분석할 게임: 오버워치

<오버워치의 데이터 베이스 요구사항>

* 각 영웅의 이름, 인간인지 로봇인지(타입), 성별, 궁극기, 출신지, 체력을 저장한다. 영웅으로 **조합**을 만들 수 있으며, 그 조합으로 여러 **전장**에서 팀끼리 경쟁한다. 조합에서 각 영웅은 역할이 저장된다.

엔티티 10개

* 영웅
* 전장
* 모드(빠대, 경쟁, 아케이드)
* 티어
* 조합 – 영웅의 약학 엔티티타입?
* 레벨
* 전리품 상자
* 의사소통
* 이벤트